

## Des dev et des tests



par Thierry Leriche-Dessirier ([www.thierryler.com](http://www.thierryler.com))

Date de publication : 22 novembre 2010

Dernière mise à jour :

Tous les acteurs du développement s'accordent sur l'importance de tester les applications. On parle de qualité totale, de tests unitaires, de tests de charge, de couverture de code, de test de non régression, etc. Pourtant les tests sont, d'expérience, parmi les premiers à faire les frais des budgets limités. On les accuse de couter cher, d'être longs à écrire et/ou à maintenir, pour finalement les mettre au rancard. C'est une grave erreur car des tests bien pensés augmentent considérablement la productivité de l'ensemble des étapes des projets. L'éventail des types et topologies de tests est relativement vaste et permet aux équipes de trouver les solutions adaptés à la plupart de leurs besoins. Cet article présente une sélection d'outils importants, dans le cadre des stratégies de test, dans laquelle chaque projet gagne à puiser son inspiration.

I - maSection.....	3
--------------------	---

## I - maSection

TODO